

Im folgenden Text über die Erfindung des Spiels „Monopoly“ sind keine Lücken zwischen den Wörtern. Markiere die Lücken mit Schrägstrichen. Auch sind alle Wörter kleingeschrieben. Schreib die Nomen groß. Die Satzzeichen fehlen: Setze die Punkte und die Kommas. Schreib auch die Satzanfänge groß.

Viele/Amerikaner/träumen/von/einer/Tellerwäscherkarriere./Sie/möchten/mit/ihrem/Job/Millionär/werden.

1933 herrschte in den USA eine große Krise es gab viele arbeitslose auch Charles Darrow hatte keinen Job. Er dachte die Zeit zu vertreiben spielte er mit anderen arbeitslos das Würfelspiel LANDLORD'S GAME das konnte man Hotel erwerben und wiederverkaufen und den amerikanischen Traum vom schnellen Reichtum träumend das Spiel hatte Elizabeth Phillips erfunden Charles Darrow fand das Spiel gut aber nichts ergab das man es nicht verbessern könnte er entwickelte es weiter ergab den Straßennamen auf dem Spielplan den Namen der Straßenvon Atlantic City und taufte das Spiel MONOPOLY neben Hotels konnte man auch Eisenbahn elektrizitätswerke oder die Wasserversorgung erwerben das Spielermusste Einkommensteuer zahlen er hielt es als Geburtstagsgeschenke oder kam eine Zeitlang ins Gefängnis darrows Freunde hatten großen Spaß am neuen Spiel und alle wollten Kopien haben sah so aus als könnte Darrow mit dem Spiel reich werden erging damit zum größten Spielwarenhersteller den Brüdern Parker doch die waren nicht begeistert und teilten ihm mit das Spiel dauere sie viel zu lange und der Ablauf zu kompliziert doch Darrow gab nicht auf er freunde stellte 5000 Exemplare für ihn her Darrow verkaufte sie an ein Geschäft in Philadelphia plötzlich wollten alle dieses Spiel haben MONOPOLY wurde so bekannt das die Brüder Parker nun doch erfolgreich witterten sie kauften die Rechte und brachten das Spiel noch vor weihnachten 1935 auf den Markt es wurde ein riesiger Erfolg in Deutschland wurde das Spiel um das große Geld 1938 von den Nationalsozialisten verboten 1956 kam es aber wieder in den Handel monopoly wurde zu einem der erfolgreichsten Spiele aller Zeiten bis heute kaufte mehr als 200 Millionen Leute das Spiel eigentlich ist es ungerecht das Elizabeth Phillips als die wirkliche Erfinderin nicht zur Millionärin wurde

